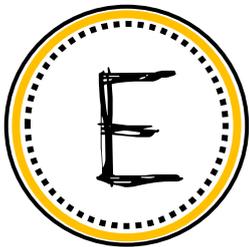
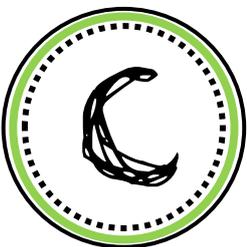


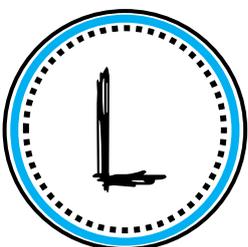
Déchiffrer



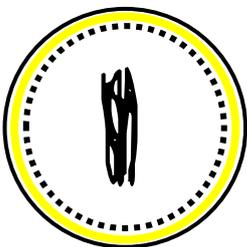
Enrichir son
vocabulaire



Comprendre ce
que je lis



Lire avec
fluidité



Intégrer les
règles



Culture
littéraire

Séance 6 : Savoir pourquoi je lis



1) Présentation des objectifs

« Aujourd'hui nous allons simplement faire une liste de ce que nous pouvons lire dans la vie de tous les jours. »

2) Explication

« Lorsqu'on apprend à lire, comme vous, on doit faire beaucoup d'efforts et fournir beaucoup de travail. Parfois on est découragé et on ne sait plus trop pourquoi il est important de faire tant d'efforts. Pour se souvenir qu'apprendre à lire c'est apprendre à être libre, nous allons faire un affichage avec tout ce que vous pourrez lire lorsque vous serez des lecteurs confirmés »

3) Pratique guidée

Faire une première liste de ce que l'on peut lire (livres, journaux, magazines...)

Regrouper les propositions des élèves en catégories : lire pour : Découvrir des histoires, s'informer, correspondre, s'orienter, se souvenir, apprendre, avertir...

Créer l'affichage une feuille de couleur par catégorie, inscrire les propositions des élèves sous forme de pictogrammes lorsque les élèves ont proposé l'élément.

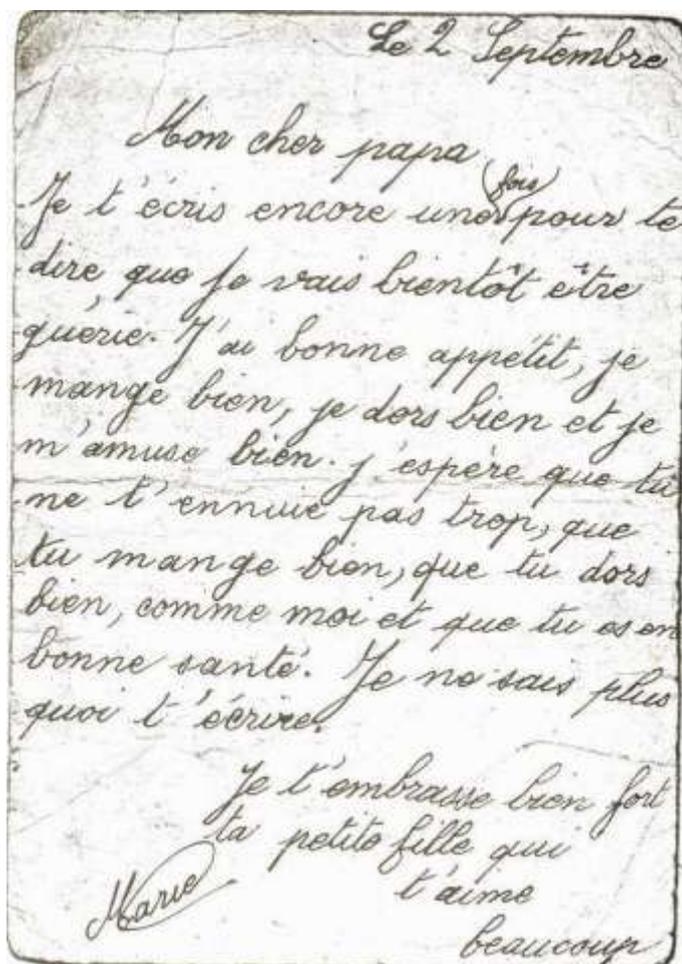
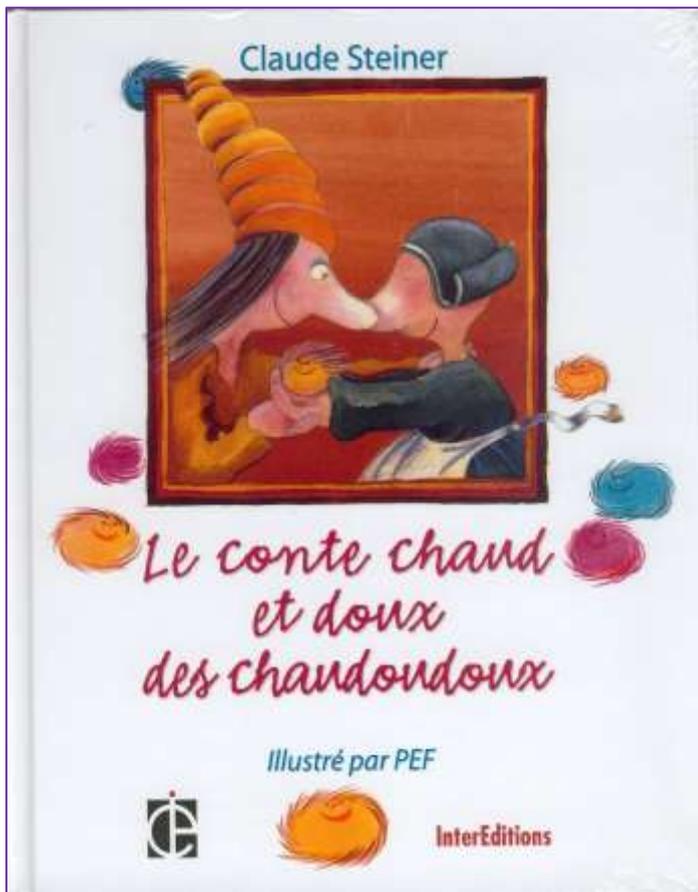
4) Pratique autonome

« Vous allez maintenant rejoindre votre nid de lecteur en vous demandant ce que vous apporte votre lecture. »

4) Bilan

« Qu'avons-nous appris aujourd'hui ? Nous compléterons cet affichage à chaque fois que vous trouverez un nouveau support d'écrit. »

Coller l'affichage



huile olive parmesan saute tel	farine ps fin parmesan pain	Vinaigre balsamique produit laitier ciquettes pates +++ cheddar huile raisin (bp) local dolanana lait
origan thau oeufs fambon margarine céréales	Sacpoubelle légumes beans	priveaux +++ po pomes hazn banane patates (+ d'olive) tomates

LE JEU DE L'OIE (2)

Matériel:

- 1 dé
- Des pions
- Un plateau et des cases en couleur



But du jeu

Arriver à la case 35 avant les autres.

Déroulement:

Tu as un dé avec des points, on va lancer le dé.

On avance les pions.

- Quand on tombe sur la fleur, on passe un tour parce que le petit chaperon rouge perd du temps. Il cueille les fleurs.
- Quand on tombe sur la grand-mère, on recule de deux cases parce qu'elle a peur du loup.
- Quand on tombe sur le loup, on va plus vite que les autres dans la maison des trois petits cochons, case 25.
- Quand on tombe sur la marmite, on avance de deux cases car on se brûle les fesses.
- Quand on tombe sur l'oiseau, on peut rejouer.
- Quand on tombe sur l'arbre, on se promène dans les bois. Il se passe rien.

INGRÉDIENTS : Sauce : eau, concentré de tomate, farine de blé, saindoux, sel, arôme, gélifiants : farine de graines de caroube et gomme guar . Haricots blancs précuits (40%). Saucisses fumées (18%) : viande de dinde, gras de porc, maigre de tête de porc, viande de porc, eau, farine de blé, protéines de soja, couenne de porc, sel, gélifiant: E407a, stabilisants: E450, E452, arômes, coriandre, conservateurs: E250, E316, exhausteur de goût : E621, protéines de lait.

DANGER

D'EXPLOSION

POLO MEN 254003 XL

[ADD INFORMATIQUE]

41 €

TTC

26/04/12
B18865

