



Rigolett







Rigolett





Un château contre les dragons.

Règle du jeu

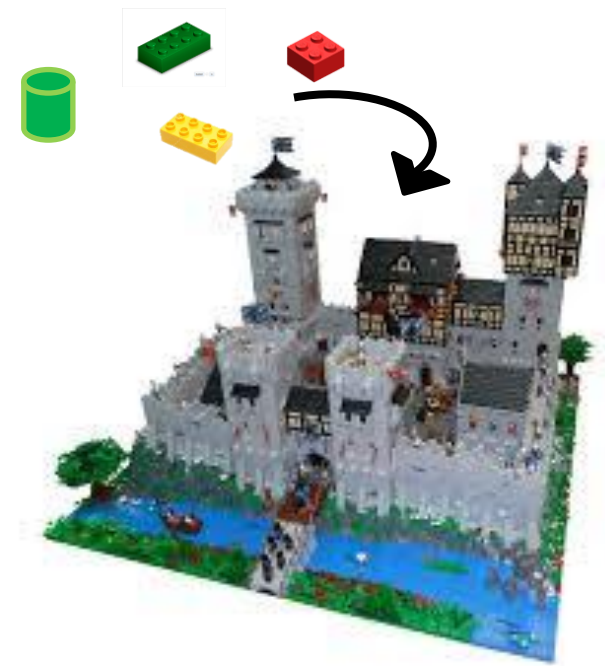
Mettre des pièces de château (legos) sur les cases beiges de la piste (1 lego par case), les dragons dans le nuage, les pions des joueurs dans l'arbre.

Les joueurs lancent un dé :

- 2,3,4,5 : ils se déplacent d'autant de cases. S'ils tombent sur un lego, ils répondent à un problème de construction (carte) pour pouvoir le prendre et le stocker jusqu'au site de construction (fin du parcours). S'ils tombent sur un dragon, ils perdent leurs pièces et vont dans la cage. Ils se libèrent en faisant un 1 au dé.
- 6 : dragon : le joueur libère un dragon qui se place sur une case noire au départ puis beige. Les dragons ne se déplacent que d'une case à la fois, un nouveau dragon libéré se mettant juste devant le dragon précédant. Lorsque les 5 dragons sont sur les cases beiges, les joueurs ne peuvent plus passer, ils doivent se cacher dans leur château.
- 1 : joker : le joueur a le choix entre faire reculer les dragons, libérer un joueur, faire avancer n'importe quel joueur de 1,2,3,4,5 ou 6 cases.

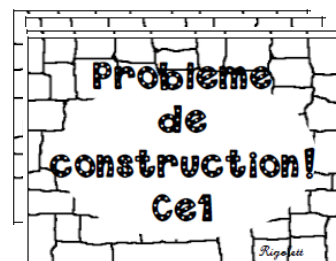
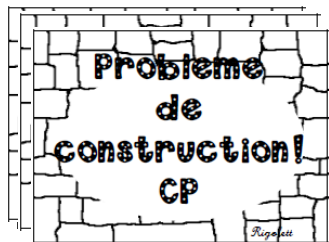
Ce jeu est un jeu de coopération, le but : construire le plus beau château possible.

Le château en lego est construit à côté du plateau de jeu. Lorsque le joueur a ajouté ses briques, il retourne en chercher en remplaçant son pion dans l'arbre.



Quoi ?

Ils vont bien construire
ce genre de château non ?



Rigolett